

Opis produktu Lumio

Lumio to cyfrowe narzędzie do nauki, które przekształca lekcje w aktywne, oparte na współpracy doświadczenia edukacyjne, które angażują uczniów na ich własnych urządzeniach

	Lumio od SMART
Podstawowe parametry	Aplikacja chmurowa do dystrybucji materiałów lekcyjnych na indywidualne urządzenia uczniów (smartfony, tablety, komputery przenośne i stacjonarne), ale także do pracy z tablicą interaktywną lub monitorem.
Opis	Aplikacja chmurowa SMART Lumio https://suite.smarttech.com/ umożliwiającą nauczycielom tworzenie, organizowanie, dostarczanie i udostępnianie treści lekcji poprzez sieć Internet. W klasie program pozwala nauczycielom przekazać lekcję na dowolny typ urządzenia ucznia. Ci zaś mogą podążać za pedagogiem i współdziałać z treściami na ekranie, tak, jakby to były papierowe materiały.
Licencja / subskrypcja	Subskrypcję można wykupić na 1, 2, 3, 4 i 5 lat.
Odnowienie subskrypcji	Na 1, 2, 3, 4 i 5 lat.
Wybrane cechy aplikacji chmurowej	
Importuj zasób	Możliwość zaimportowania pliku SMART Notebook, pdf lub PowerPoint i przekształcenia go w aktywne ćwiczenia, na przykład poprzez dodanie ćwiczeń lub poprzez zamianę dowolnych slajdów w aktywne pola, po których uczniowie mogą pisać. Uczniowie na swoich urządzeniach pracują indywidualnie lub w parach – mogą po takim slajdzie pisać, rysować, dodawać zdjęcia. Nauczyciel wyświetlać prace uczniów na tablicy, może także dodawać swoje notatki (zobacz: Materiały indywidualne, Grupowa przestrzeń robocza i Tablica dla całej klasy).
You Tube	Bezpieczna wyszukiwarka filmów YouTube. Wybrany film zostaje dodany na nową stronę w naszej lekcji. Następnie możemy dodać ćwiczenia, pusta stronę czy kolejne filmy. Dzięki temu ważny dla nas film możemy zapisać w swoich plikach w chmurze. Uczniowie nie widzą niebezpiecznych, zbędnych treści (innych polecanych przez YouTube filmów czy komentarzy).
Nowa strona	Dodanie do lekcji pustej strony, po której można pisać, wstawiać tekst komputerowy lub zdjęcia.
Wykrzycz to!	Burza mózgów: uczniowie wysyłają ze swoich urządzeń na interaktywny wyświetlacz tekst lub zdjęcia.
Odpowiedź	Narzędzie do tworzenia testów. Nauczyciel ma do wyboru 5 różnego typu pytań (typu ABCD, wielokrotnego wyboru, pytania otwarte itd.). Uczniowie pracują na swoich urządzeniach, nauczyciel ma możliwość zaimportowania wyników w formacie arkusza Excel.
Ćwiczenia oparte na	Szablony ćwiczeń typu Odkryj etykiety, Pokaz gier, Super Sortowanie,

grach	Wypełnij puste miejsca, Dopasuj je, Odwracanie na zewnątrz, Przyspieszenie, Quiz z potworami, i Ustal kolejność oraz Dopasowanie z pamięci (gra memory), Quiz grupowy (wersja Quizu z potworami dla starszych uczniów) i Wyszukiwanie słów (wykreślanka)
Materiały indywidualne, Grupowa przestrzeń robocza i Tablica dla całej klasy	Przekształcenia dowolnego slajdu w aktywne ćwiczenie dla uczniów. Uczniowie pracują na swoich urządzeniach, dodając tekst i zdjęcia. Indywidualnie (Materiały indywidualne) lub grupowo (Grupowa przestrzeń robocza). Można również stworzyć miejsce robocze dla całej klasy bez podziału na grupy (Tablica dla całej klasy).
Przechowywanie wszystkich lekcji w chmurze	Nie ma potrzeby noszenia swojego komputera do szkoły lub pendriva. Teraz dostęp do wszystkich swoich materiałów lekcyjnych masz z każdego komputera podłączonego do Internetu.
Wyszukiwanie	Łatwe wyszukiwanie stworzonych lekcji, możliwość wyświetlania według nazwy lub dat.
Udostępnij łącze	Możliwość podzielenia się lekcją z innym nauczycielem poprzez wysłanie mu linku. Nauczyciel może wysłać link do lekcji uczniom, by dokończyli zadanie w domu lub jeśli byli nieobecni na lekcji.